

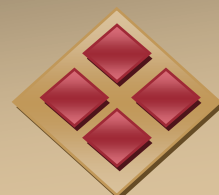
Sistema BuildParty para montagem e gerenciamento de eventos

Plano de Projeto

Versão <1.1>

DeltaInfo

- ❖ **Soluções para web**
- ❖ **Soluções para o mundo**



Conteúdo

1- Introdução-----	3
1.1- Histórico de modificações-----	3
1.2- Objetivo-----	3
1.3- Motivação-----	3
1.4- Escopo-----	3
1.5- Referências-----	4
1.6- Etapas do projeto-----	4
2- Cronograma-----	5
3- Processo de gerenciamento-----	6
3.1- Análise de Recursos-----	6
3.1.1- Recursos humanos-----	6
3.1.2- Recursos de software-----	7
3.1.3- Recursos de hardware-----	7
3.1.4- Recursos de infra-estrutura-----	7
3.1.5- Treinamento de pessoal-----	8
3.2- Análise de riscos-----	8
3.3- Análise de custo-----	9
3.3.1- Custo pessoal-----	9
3.3.2- Custo com Infra-estrutura-----	9

1- Introdução

1.1- Histórico de Modificações

Data	Versão	Descrição	Autores
13/09/10	1.0	Elaboração da primeira versão do plano de projeto	Pâmela thays Aline D'Oleron
8/11/10	1.1	Ajuste nas referências citadas e na listada de ferramentas usadas	Pâmela Thays
8/11/10	1.1		

1.2- Objetivo

O objetivo do presente documento é apresentar uma visão geral do projeto através de textos, gráficos e figuras. Os tópicos abordados aqui vão desde a motivação para o projeto até a análise de custo e recursos que serão usados na execução de tal projeto. Tudo será descrito com a linguagem simples e objetiva de forma que tanto o cliente como os participantes da equipe fiquem por dentro das etapas do projeto e do cronograma de desenvolvimento.

1.3- Motivação

Nosso cliente, a empresa de eventos CinEventos, gostaria de uma maneira de agilizar tanto o gerenciamento de diversos eventos como também facilitar o primeiro contato entre os organizadores de eventos e a empresa. Ela tem interesse em uma aplicação web que possibilitasse gerar o orçamento de um determinado evento para uma pessoa física ou outra empresa, bem como o documento do contrato e disponibilizar as formas de pagamentos. O site também manteria o registro dos parceiros da empresa, disponibilizando propagandas e telefones para contato e etc.

1.4- Escopo

O projeto aborda a automação do processo de contrato e execução de eventos através da web. O site da empresa conterà padrões de eventos e opções de recursos usados em cada um destes eventos, possibilitando ao cliente montar sua própria festa. De acordo com os materiais adicionados e sua

qualidade, o software integrado geraria o orçamento básico do evento. Demais detalhes e exclusividades desejados pelo cliente serão tratados diretamente com a empresa e serão cobradas taxas adicionais fora do orçamento gerado. Caso o cliente aceite continuar o contrato, será gerado o documento do contrato para ser assinado junto com o boleto bancário com o valor de 50% do orçamento correspondendo a entrada de custo para realização de tal evento. O cliente pode confirmar através do site enviando o comprovante de pagamento. A empresa por sua vez vai poder ter no site a listagem de eventos bem como a prioridade de cada(que é determinada pela data).

Para possibilitar a execução de todos estes requisitos exigidos pelo cliente, o nosso sistema BuildParty de montagem de gerenciamento de eventos foi desenvolvido.

1.5- Referências

- Tutorial em php
<"<http://www.w3schools.com/php/default.asp>">
- Página do projeto
<"<http://www.cin.ufpe.br/~ptlb/es/projeto.htm>">
- Página do projeto de engenharia de software
<"<http://www.cin.ufpe.br/~if682/>">
- Documentação on-line de php <"<http://www.php.net/>">
- Curso do CIti sobre php
<"<http://www.cin.ufpe.br/~vbom/arquivos/PHP/>">

1.6- Etapas do Projeto

Para o desenvolvimento de nosso projeto, optamos por seguir a metodologia RUP, baseada em casos de usos e que cujo ciclo de vida se divide em 4 fases: concepção, elaboração, construção e transição. Para cada uma destas etapas temos as seguintes atividades:

- a) **Concepção:** Nesta etapa buscamos entender o problema do cliente para melhor propor a solução. Para isto, pesquisamos diversos sites de empresas de eventos bem como os principais eventos trabalhados e os recursos e materiais usados em cada tipo de confraternização. A pesquisa também serviu para termos uma idéia de custo de materiais e alocação de serviços para realização de eventos desde festas de crianças até conferências e seminários.

- b) **Elaboração:** Na elaboração do projeto foi definida a arquitetura de nosso sistema: A estrutura HTML do site, as funcionalidades do sistema, os casos de usos a serem trabalhados, os software e hardware necessários no desenvolvimento do projeto bem como a divisão de tarefas e o cronograma.
- c) **Construção:** A construção corresponde a implementação do projeto, cada integrante fazendo seus módulos separadamente, com testes e reuniões sendo feitas ao longo do desenvolvimento de forma a termos um melhor controle da execução do projeto.
- d) **Transição:** etapa final do projeto onde o sistema já está totalmente testado e validado e então enviado para o cliente.

2-Cronograma

Etapa	Duração	Início	Término
Concepção		28/08/2010	13/9/2010
Formação da equipe		28/08/2010	28/08/2010
Escolha do tema		30/08/2010	28/08/2010
Pesquisa de sites relacionados a eventos		9/9/2010	12/9/2010
Planejamento do plano de projeto		12/9/2010	13/9/2010
Desenvolvimento do plano de projeto		13/9/2010	13/9/2010
Entrega do plano de projeto		13/9/2010	13/9/2010
Especificação		14/9/2010	4/10/2010
Identificação dos requisitos		14/9/2010	15/9/2010
Definição dos casos de uso		15/9/2010	16/9/2010
Elaboração do documento de requisitos		16/9/2010	20/9/2010
Entrega do documentos de requisitos		4/10/2010	4/10/2010
Plano de testes		6/10/2010	18/10/2010
Identificação dos casos de teste		6/10/2010	8/10/2010
Elaboração do plano e projeto de testes de		8/10/2010	18/10/2010
Entrega do plano e projeto de testes de		18/10/2010	18/10/2010
Análise e projeto		19/10/2010	27/10/2010
Definição da arquitetura do sistema		19/10/2010	21/10/2010
Elaboração do documento de análise		22/10/2010	27/10/2010
Elaboração do documento de projeto		22/10/2010	27/10/2010
Revisão do documento de análise de		26/10/2010	27/10/2010
Entrega do documento de análise de		27/10/2010	27/10/2010
Desenvolvimento		13/09/2010	1/11/2010
Divisão de tarefas		13/9/2010	13/9/2010
Implementação de um protótipo		18/9/2010	4/10/2010
Implementação(integração parcial)		18/9/2010	25/10/2010
Testes		25/9/2010	1/11/2010
Transição		1/11/2010	8/11/2010
Integração total		3/11/2010	5/11/2010
Teste final		5/11/2010	8/11/2010
Entrega do projeto finalizado		8/11/2010	8/11/2010

3- Processo de Gerenciamento

3.1- Plano de recursos

3.1.1- Recursos humanos

Um dos principais recursos de um projeto é o recurso humano. A motivação e empenho dos integrantes da equipe determinam o sucesso ou fracasso de um projeto. Por isso a importância da divisão de tarefas de acordo com as habilidades e afinidades de cada membro. Aqui descrevemos os membros da equipe e seu papel dentro do desenvolvimento do projeto:

- ❖ Aline D'Oleron: Web designer e arte gráfica
Atividades: Vai ser responsável pelo aspecto físico da página(HTML e css), a estrutura das páginas e a organização das opções disponíveis no site. Ela também vai ser responsável por criar os modelos de decoração, Buffet, convite, etc dos eventos padrões oferecidos pela empresa bem como estipular o orçamento destes modelos.
- ❖ Breno Felipe e Luiz Carlos: Desenvolvedores do sistema
Atividades: ambos serão responsáveis pelo desenvolvimento das funções desejadas pelo cliente(geração de orçamento, captura de opções, de senha e login, etc) ligadas a automação e dinamização do site, visando uma melhor integração humano-máquina.
- ❖ Luiz Charamba e Gustavo: Desenvolvimento do banco de dados e integração Mysql/php.
Atividades: Vão ser responsáveis pela modelagem do banco de dados do sistema e da integração entre o MySQL e o php.
- ❖ Pâmela Thays: Gerente e web designer
Atividades: coordenar o desenvolvimento de todo o projeto, motivar a equipe, alertar a todos sobre prazos de entrega e tomar decisões diante de algum dos riscos avaliados na análise de riscos citada anteriormente. Ela também ficará responsável por avaliar o HTML e css do site, ajudando a web designer a melhor estruturar o site.

Também vai ser responsável pela atualização de documentos no site do projeto.

3.1.2- Recursos de software

Após a divisão da equipe é necessário avaliar os softwares que serão usados para o desenvolvimento de cada módulo de cada participante.

- ❖ AptanaStudio2.0: para desenvolvimento de HTML,css e php;
- ❖ Pfstudiox: para edição de fotos;
- ❖ Paint e gimp: para criação e edição de imagens;
- ❖ Pacote Office 2007: para criação e edição dos documentos necessários ao longo do desenvolvimento do projeto;
- ❖ Brmodelo: para facilitar o desenvolvimento do banco de dados;
- ❖ GoogleDocs e GoogleGroups: para facilitar a comunicação entre os membros e a elaboração dos documentos necessários.
- ❖ XAMPP.exe: para compilação do php e gerenciamento do sistema de banco de dados.
<http://sourceforge.net/projects/xampp/files/XAMPP%20Windows/1.5.4/xampp-win32-1.5.4-installer.exe/download>
- ❖ MySQL Query Browser: criação do banco de dados e implementação e compilação das rotinas de acesso ao banco de dados.
<http://downloads.mysql.com/archives.php?p=MySQLAdministrationSuite&v=1.1.20>

3.1.3- Recursos de hardware

Para agilizar o processo de desenvolvimento, é necessário que todos os membros tenham computadores com os softwares citados acima e com conexão a internet para a comunicação entre os integrantes.

3.1.4- Recursos de Infra-Estrutura

A infra-estrutura necessária é mínima, apenas um espaço educacional(sala de aula, laboratório, auditório) onde seja possível que todos os membros se reúnam e possam testar o software e corrigir os possíveis erros.

3.1.5- Treinamento de pessoal

Para melhor integração entre as aplicações web e o banco de dados escolhemos a linguagem de programação php. Para melhorar a qualidade do sistema desenvolvido, achamos necessário treinar os membros da equipe em php, bem como reforçar os conhecimentos de html e css.

3.2- Análise de Riscos

A análise de risco também é importante para que o gerente e os demais membros saibam como reagir diante de um imprevisto que prejudique o desenvolvimento do projeto. Nesta seção apresentamos graficamente a análise de riscos contida neste projeto.

Análise de riscos

Riscos	Probabilidade	Efeitos	Estratégia	Plano de contingência
Sobrecarga de atividades de cada membro	Alta	Sério: atraso no cumprimento de entregas	Programar as atividades de modo que não choque com provas	Aumentar o tempo de dedicação ao projeto durante horas vagas
Falta de compromisso de alguns membros com o projeto	Média	Sério: atraso no desenvolvimento do projeto e sobrecarga nos demais membros	Comunicação constante entre os membros e incentivo a atividades.	Motivar os membros desinteressados
Treinamento dos membros em novas linguagens	Alta	Moderado: tempo para estudar as outras linguagens depende de cada membro	Membros se preparem previamente e se dediquem aos estudos	Demais membros ajudarem na aprendizagem e pesquisar outras fontes

Falha nos equipamentos	Baixa	Moderado: dificuldade de execução de determinado módulo e atraso em algumas entregas	Checar previamente a disponibilidade de hardware	Vir ao Cin e procurar executar as atividades atrasadas
Erros e bugs existentes no sistema	Alta	Sério: atraso em entregas e reduz qualidade e confiabilidade do software	Sempre testar os módulos antes de integrá-los	Procurar os erros e consertá-los o mais rápido
Alteração de requisitos	Baixa	Sério: Pode causar reestruturação de todo o sistema	Comunicação constante com o cliente	Aumentar a carga de trabalho, priorizando o projeto

3.3- Análise de Custos

3.3.1- Custo pessoal

A tabela a seguir contém os custos relativos a cada cargo no desenvolvimento do projeto. Como a DeltaInfo é uma empresa Júnior, nossos membros são estudantes de engenharia da computação e portanto fazem trabalho com custo de estágios ou iniciação científica. Desta forma o salário é o mesmo para todos e com o valor de mercado de 450,00 reais.

Cargo	Salário mensal	Quantidade
Gerente	R\$ 450,00	1
Desenvolvedor de banco de dados	R\$ 450,00	2
Desenvolvedor de sistema	R\$ 450,00	2
Web designer e arte gráfica	R\$ 450,00	2
Total por mês	R\$ 3150,00	

3.3.2- Custo com infra-estrutura

Como usaremos as dependências do Centro de Informática e suas máquinas, não haverá custo adicional de infra-estrutura e de hardware.